

# MAGFORMERS®

Intelligent Magnetic Construction Set For Brain Development

## INSTRUCTIE BOEKJE MAGFORMERS



THE MAGFORMERS INC.

Magformers is magnetisch en educatief 3D speelgoed. Aan de binnenkant zitten 360 graden draaiende magneten, zodat deze altijd draaien en dus altijd aansluiten met de andere vormen. Met Magformers leren kinderen 2D en 3D geometrische figuren kennen en ontwikkelen kinderen wiskundig en creatief inzicht met het bouwen van allerlei figuren, welke ze maar kunnen bedenken.

**TETRAHEDRON**

Het rijtje rechts bovenin geeft aan met welke sets je dit figuur kunt bouwen. Bekijk deze goed voordat je begint met bouwen.

### PENTAGONS 12

$\times 12$   
Vijfhoek

**12**

### SUPER MAGFORMERS SET

$\times 12$   
Super Driehoek

$\times 18$   
Super Vierkant

**30**

### CARNIVAL SET

$\times 12$   
Driehoek

$\times 22$   
Vierkant

$\times 2$   
Zeshoek

$\times 1$   
Vierkant met meisje

$\times 1$   
Vierkant met jongen

$\times 2$   
Y-vormige steun

$\times 2$   
Zeshoek versterker

$\times 2$   
Wiel

$\times 1$   
Carnival onderkant

$\times 1$   
As

**CV**

### MAGFORMERS 14

$\times 8$   
Driehoek

$\times 6$   
Vierkant

**14**

### MAGFORMERS 26

$\times 8$   
Driehoek

$\times 18$   
Vierkant

**26**

### MAGFORMERS 30

$\times 12$   
Driehoek

$\times 18$   
Vierkant

**30**

### MAGFORMERS 50

$\times 26$   
Driehoek

$\times 24$   
Vierkant

**50**

### MAGFORMERS 62

$\times 20$   
Driehoek

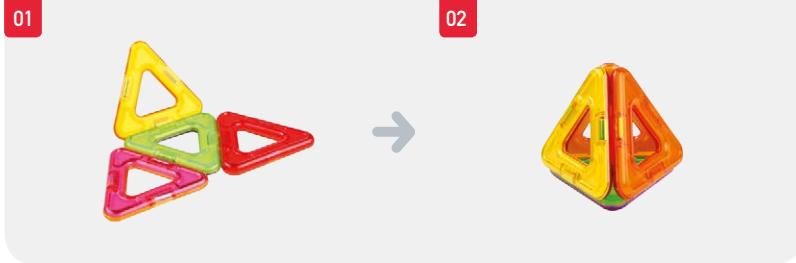
$\times 30$   
Vierkant

$\times 12$   
Vijfhoek

**62**

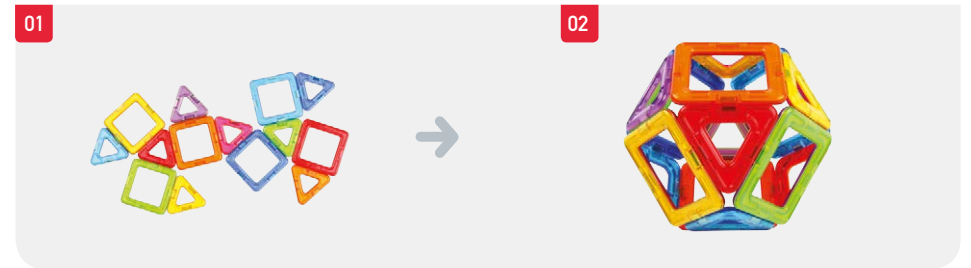
### VIERVLAK

 x 4 |      



### KLEINE BAL

 x 8 |  x 6 |      



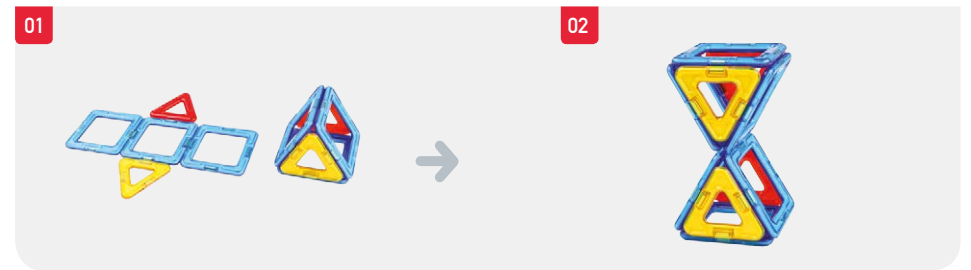
### KUBUS

 x 6 |      



### ZANDLOPER

 x 4 |  x 6 |      



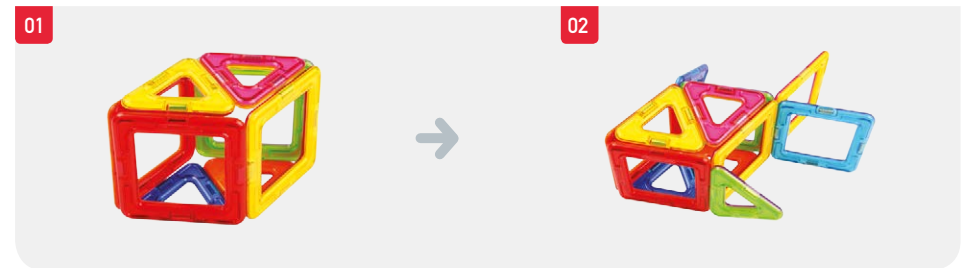
### ACHTVLAK

 x 8 |      



### VIS

 x 6 |  x 6 |      



## BAL

△ x 8 □ x 18 | 26 30 50 62 ♻️



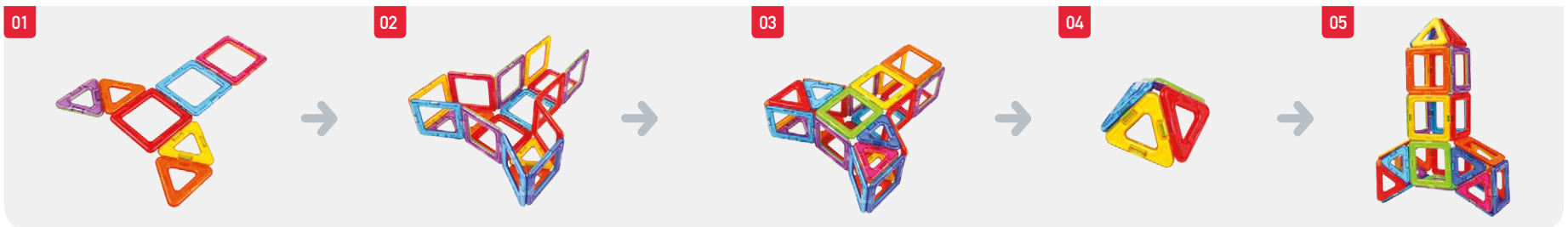
## DRIEDUBBEL PRISMA

△ x 12 □ x 18 | 30 50 62 ♻️



## RAKET 1

△ x 12 □ x 17 | 30 50 62 ♻️



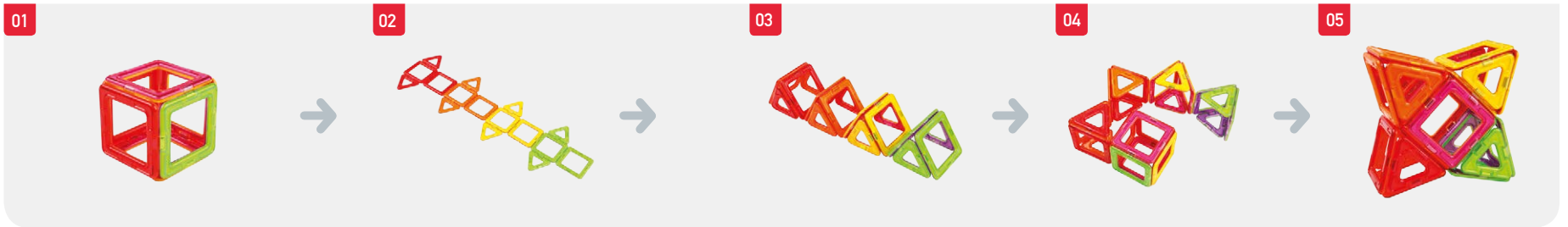
## PLANEET

△ X 12 □ X 12 | 30 50 62



## KLEINE STER

△ X 8 □ X 14 | 26 30 50 62



## HART

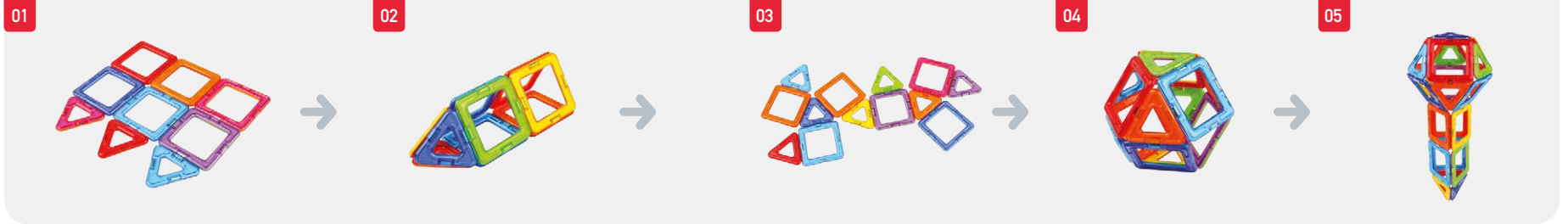
△ X 12 □ X 18 | 30 50 62





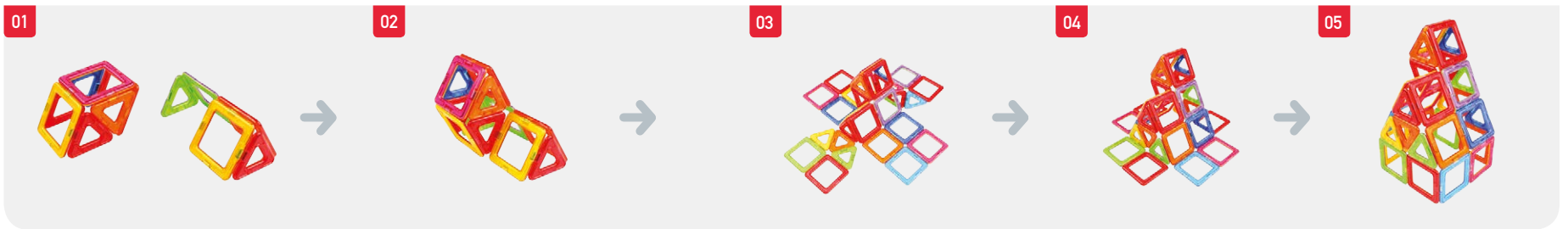
## MICROFOON

△ x 10 □ x 12 | 30 50 62 ♻️



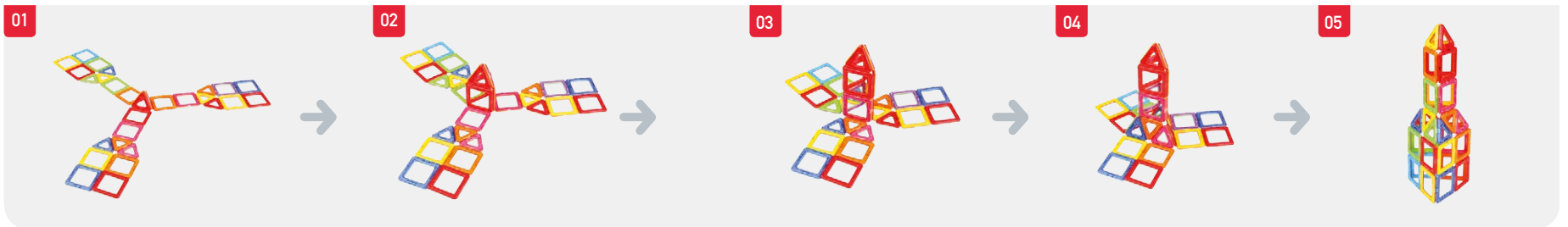
## HUIS

△ x 12 □ x 18 | 30 50 62 ♻️



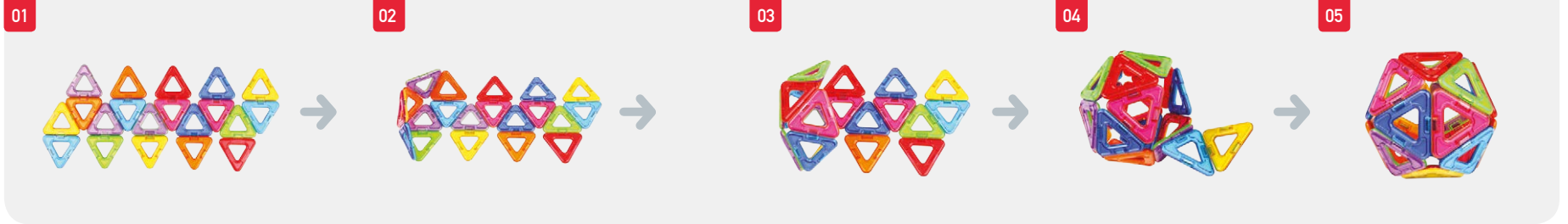
## GEBOUW 1

△ x 12 □ x 18 | 30 50 62 ♻️



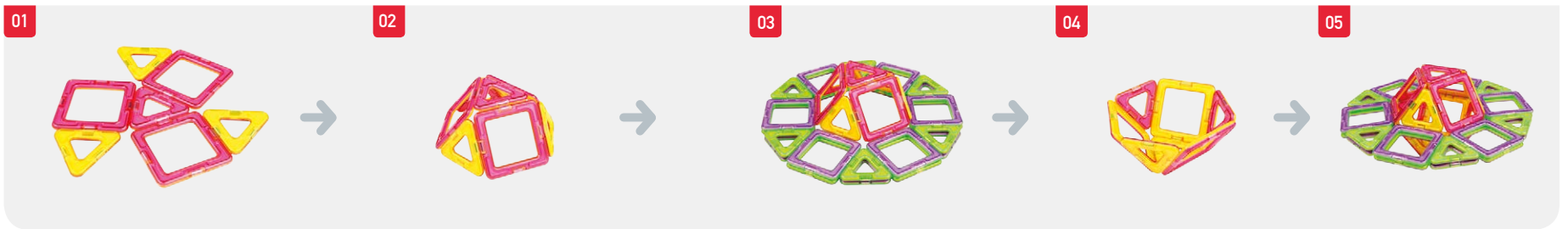
### BAL VAN DRIEHOEKEN

 X 20 |  



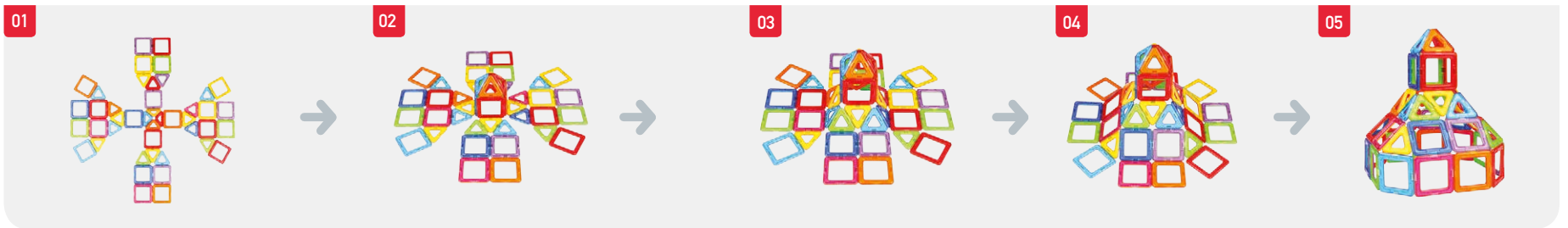
### UFO

 X 20  X 18 |  



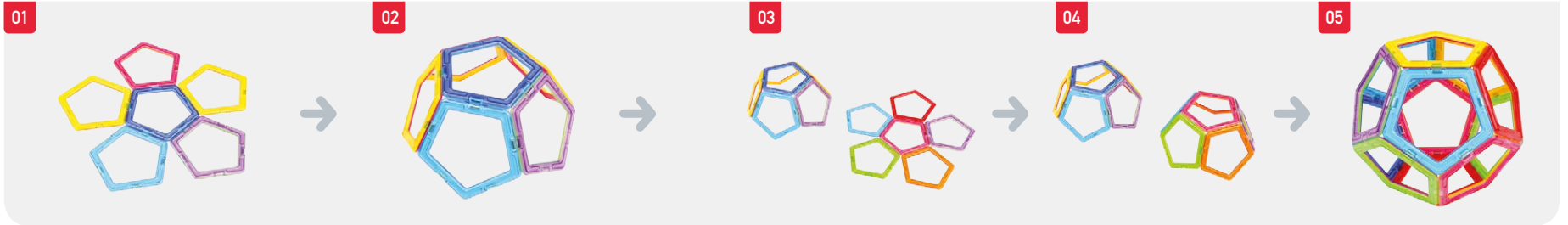
### GEBOUW 2

 X 20  X 24 |  



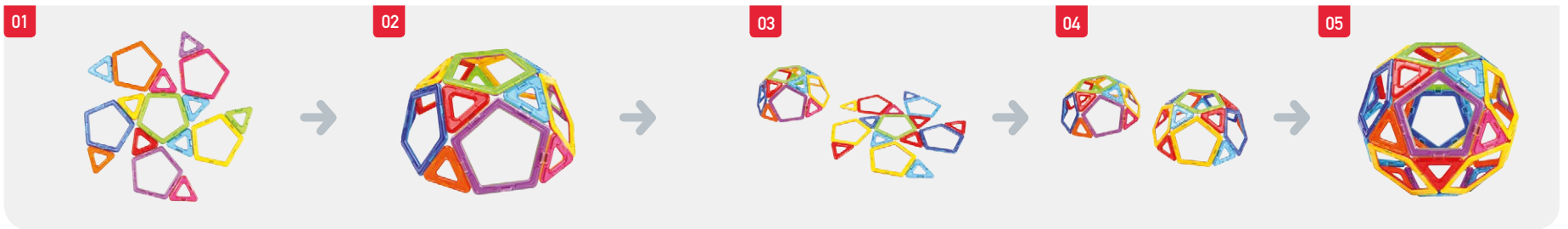
## BAL VAN VIJFHOEKEN

 X 12 |  62  12



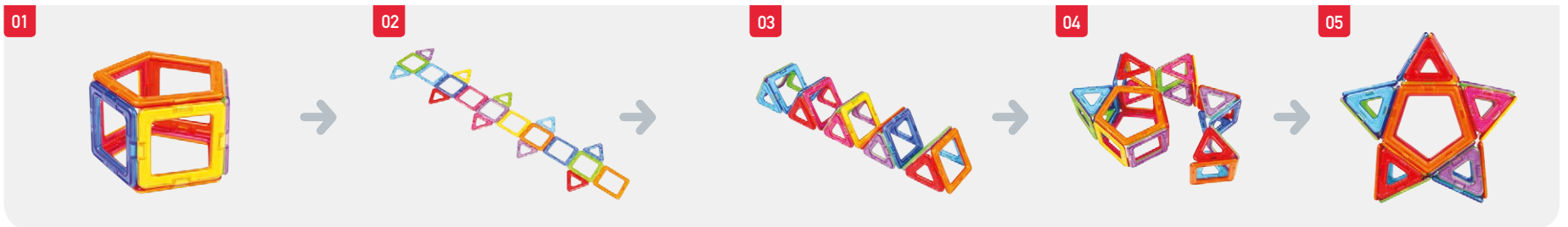
## BAL VAN VIJFHOEKEN EN DRIEHOEKEN

 X 20  X 12 |  62



## STER

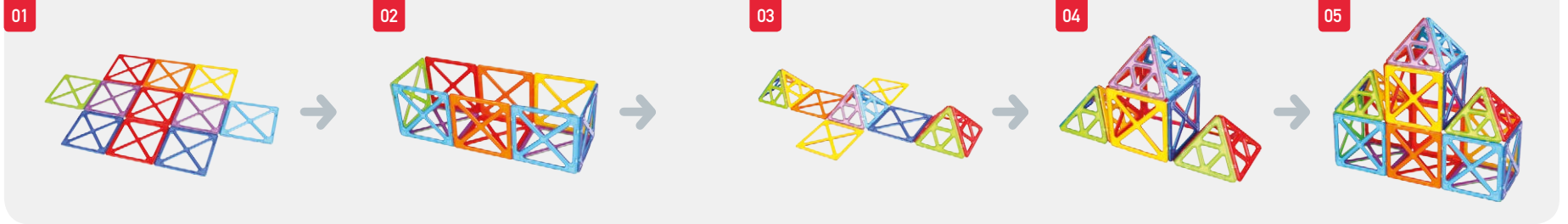
 X 10  X 15  X 2 |  62





## KASTEEL

 x 12  x 15 



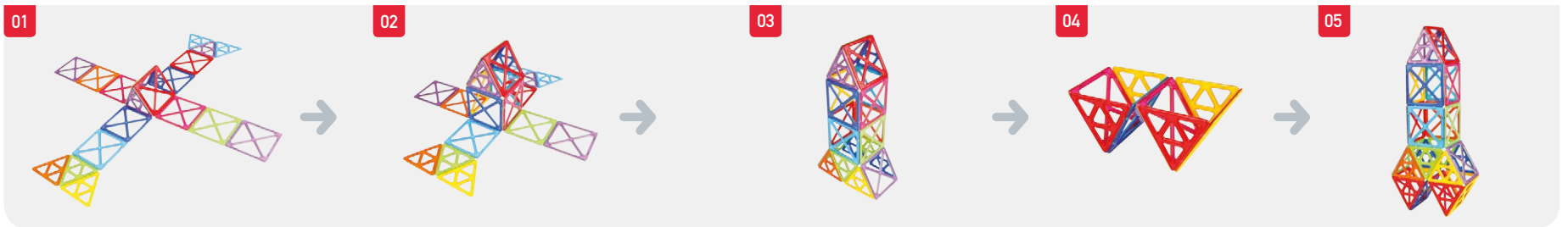
## VLINDER

 x 12  x 12 



## RAKET 2

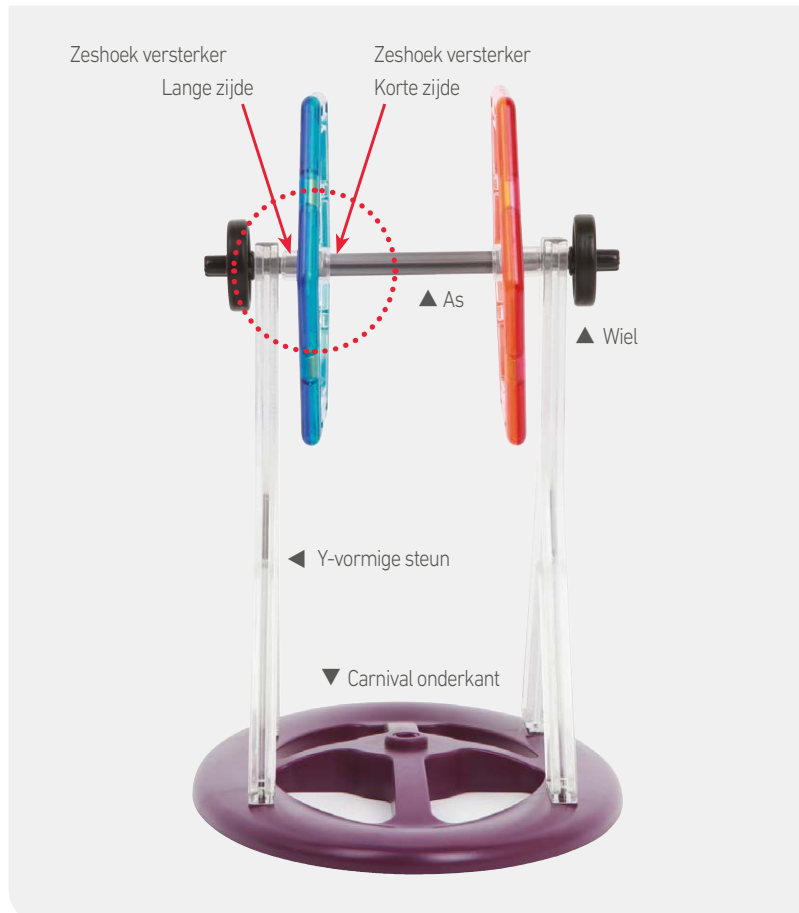
 x 12  x 16 



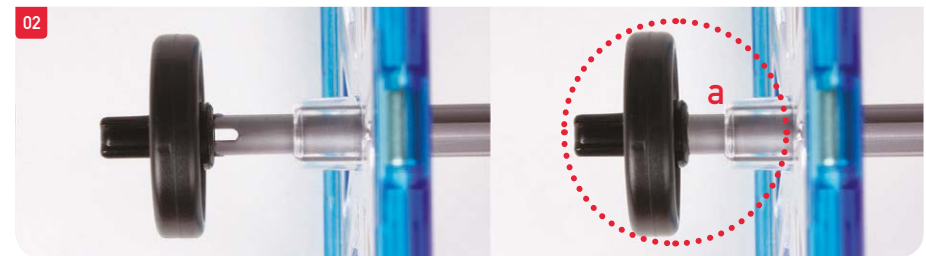
## Hoe monteer ik de Carnival accessoires

### Het monteren van de as

Aan de zeshoek versterker zit een lange en een korte kant.  
Bevestig de as met de lange kant aan de buitenkant en de korte kant aan de binnenkant.  
Monteer het geheel zoals hieronder afgebeeld.



Druk de as in terwijl je hem in de korte zijde van de zeshoek versterker draait.  
Dit doe je totdat je voelt dat de as in het vierkante gat klikt.

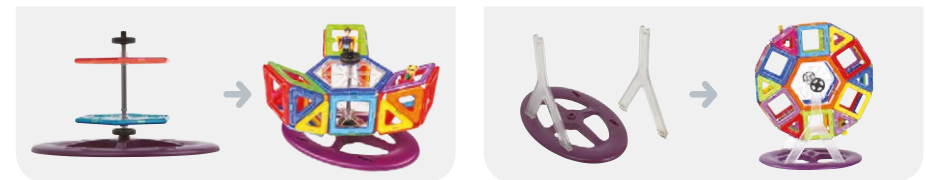


Duw het wiel stevig totdat je 'klik' hoort, zoals afgebeeld bij 'a'.



Zorg ervoor dat het wiel is bevestigd op de manier die hierboven is afgebeeld.

### De steun monteren

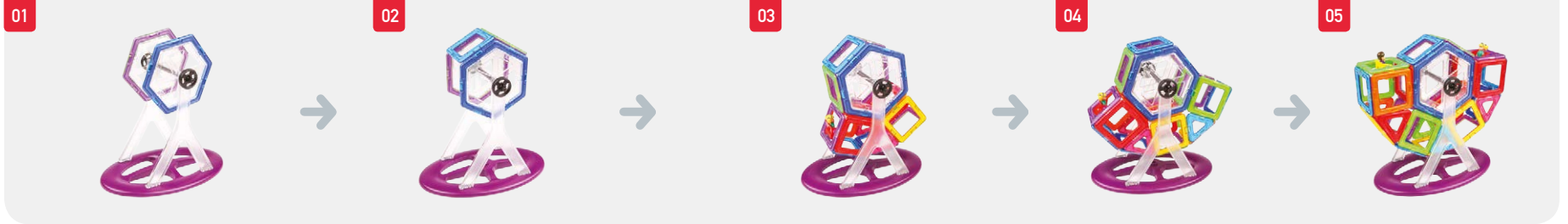


Je kunt de gemonteerde as meteen aan de Carnival set bevestigen. Zo maak je een draaiende attractie.

Eindeloos speelplezier met het maken van een reuzenrad en een piratenschip met de Y-vormige steun.

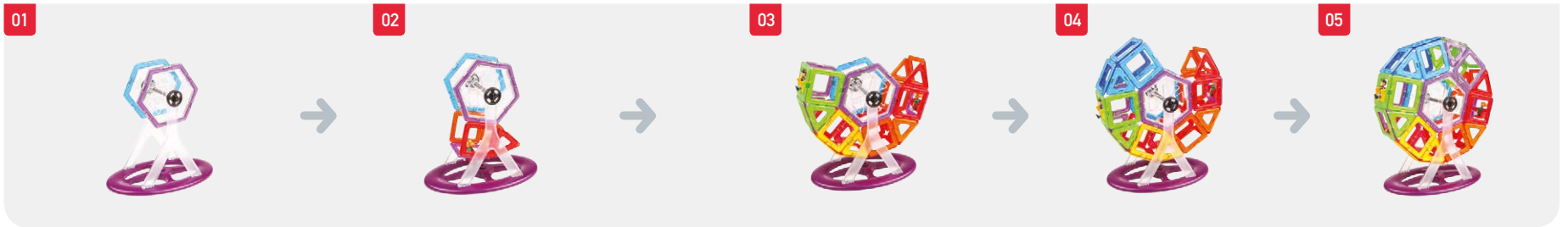
## PIRATENSCHIP

△ X 6 □ X 21 ○ X 2 🏠 X 1 🏠 X 1 < X 2 ⚙ X 2 ⚙ X 2 ⚙ X 1 — X 1 ⚙



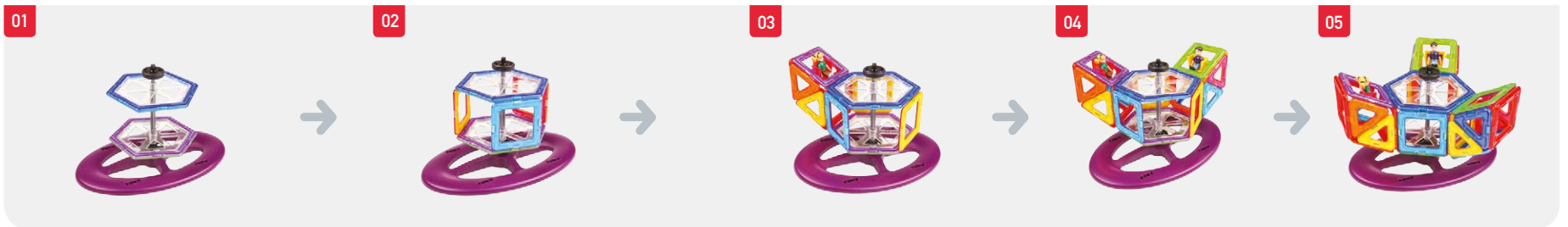
## REUZENRAD

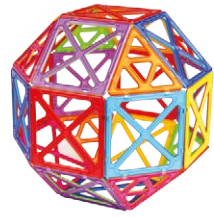
△ X 12 □ X 22 ○ X 2 🏠 X 1 🏠 X 1 < X 2 ⚙ X 2 ⚙ X 2 ⚙ X 1 — X 1 ⚙



## DRAAIENDE ATTRACTIE

△ X 12 □ X 13 ○ X 2 🏠 X 1 🏠 X 1 ⚙ X 2 ⚙ X 2 ⚙ X 1 — X 1 ⚙







US Patent No. 7,154,363,B2

©2015. The Magformers INC. All rights reserved.  
MAGFORMERS® has been a registered trademark of Gymworld co., Ltd., Magformers Inc. and the president of the corporation since 2009. When quoting MAGFORMERS®, the trademark of Gymworld co., Ltd., Magformers Inc. and the president of the corporation must be declared.



## THE MAGFORMERS INC.



[ [WWW.IDENTITYGAMES.NL](http://WWW.IDENTITYGAMES.NL) ]

©2015, Identity Games International BV  
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | Nederland

This book is a work protected by copyright, thus, any unauthorized copying or reproduction of content is strictly prohibited. In order to use any or all content, you must receive the consent of Gymworld co., Ltd., Magformers Inc. and the president of the corporation, the copyright holder and owner of its publication rights.

